



## PARTICIPAN EN HACK DHI

Estudiantes del TecNM Roque desarrollaron soluciones a problemas reales aplicando las TIC.



### TecNM-Roque/DCOMyDIF.

Estudiantes de la Ingeniería en Tecnologías de la Información y Comunicaciones del TecNM campus Roque participaron en el evento denominado HACK DHI que se llevó a cabo en la ciudad de Dolores Hidalgo, Gto.

Acompañados por la profesora Mtra. María del Socorro Ríos Castro y a invitación del Gobierno Estatal, los jóvenes del TecNM demostraron sus habilidades para la resolución de problemas relacionados con la cadena productiva del municipio anfitrión.

Más de doscientos cincuenta jóvenes provenientes de diferentes entidades del país se desarrollaron soluciones creativas a problemáticas como seguridad, turismo y cerámica durante setenta y dos horas continuas en las que se desarrollan las actividades de este primer hackathon desarrollado en la Cuna de la Independencia Nacional.

Además de las actividades propias de este tipo de eventos se desarrollaron otras culturales, exposición de proyectos empresariales, conferencias y talleres.

Al finalizar el día domingo se hicieron presentaciones de proyecto ante los jurados, en los cuales se seleccionan a los 10 mejores proyectos para

ser expuestos ante todos. Entre los cuales los alumnos: Brian Aboytes Morales, Mauricio Flores Hernández, José Didiere Ramírez Rentería, Juan Daniel Torres Moreno, Miguel Ángel Jiménez Meléndez, Porfirio Rafael Ruvalcaba Castillo, Alan Renato Ortega Castro, quedaron dentro de los 10 proyectos seleccionados con el proyecto: VirSy Guide.

El proyecto se basa en el turismo que cuenta con dos partes:

La primera es un asistente virtual (ChatBot) que sirve como un guía turístico personal. Es controlado por diversas redes sociales como Facebook, Telegram, etc. El asistente te recomendará lugares para comer, hoteles, lugares muy visitados de la zona en la que te encuentras y te dará la ruta de cómo llegar a través de google maps. Al igual que te dará un poco sobre la historia de ciertos sitios en lo que te encuentres presente.

La segunda parte consta de una aplicación móvil en dado caso de que no tengas una conexión a internet. La aplicación cuenta con un escáner de códigos QR, que en cada parte de la ciudad se colocaran estos códigos QR para ser escaneados, los códigos QR contienen información como: la ubicación en la que te encuentras, información de esculturas, historias del lugar donde estas, o rutas para llegar a un sitio, la mejor parte es que no se tiene la necesidad de leer los datos, sino que la misma aplicación te narra el contenido.

